

**INTEGRANTES**

Arturo Bejarano Diaz

David Alejandro Montoya

Delwin Jose Padilla Padilla

Edwin Alonso García Fuentes

Saurye Camargo

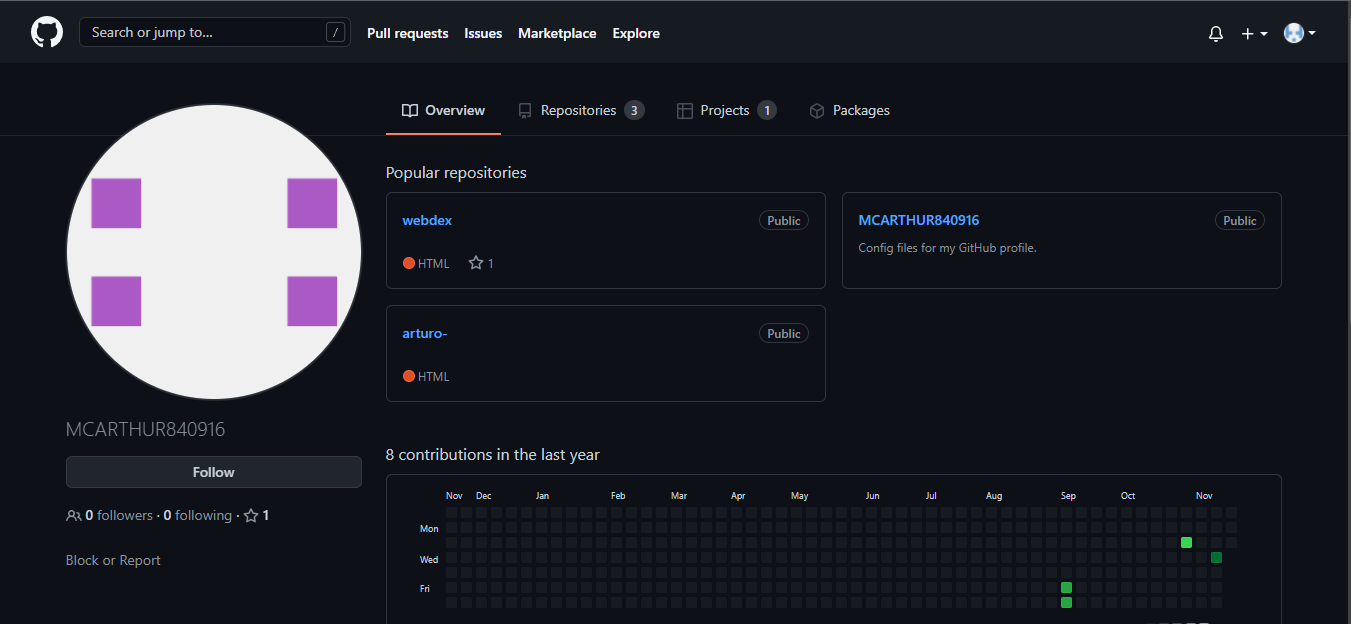
Contenido

1. Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en GitHub.
   1. Cuenta de Arturo
   2. Cuenta de Edwin
   3. Cuenta de Delwin
   4. Cuenta de David
   5. Cuenta de Saurye
2. Invitación del líder al proyecto
3. En el repositorio de código, alojar la información de los dos Sprint anteriores.
4. Código HTML y CSS de la ventana de login.
5. Ventana de Login.
6. Requerimientos solicitados Sprint 3

Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en GitHub.

Se envía pantallazo de la información solicitada

* 1. Creación cuenta Arturo Bejarano Diaz (líder de grupo)



* 1. Creación cuenta David Alejandro Montoya

Captura de pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente

* 1. Creación cuenta Delwin José Padilla Padilla

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* 1. Creación cuenta Edwin Alonso García Fuentes

Captura de pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente

* 1. Creación Saurye Camargo

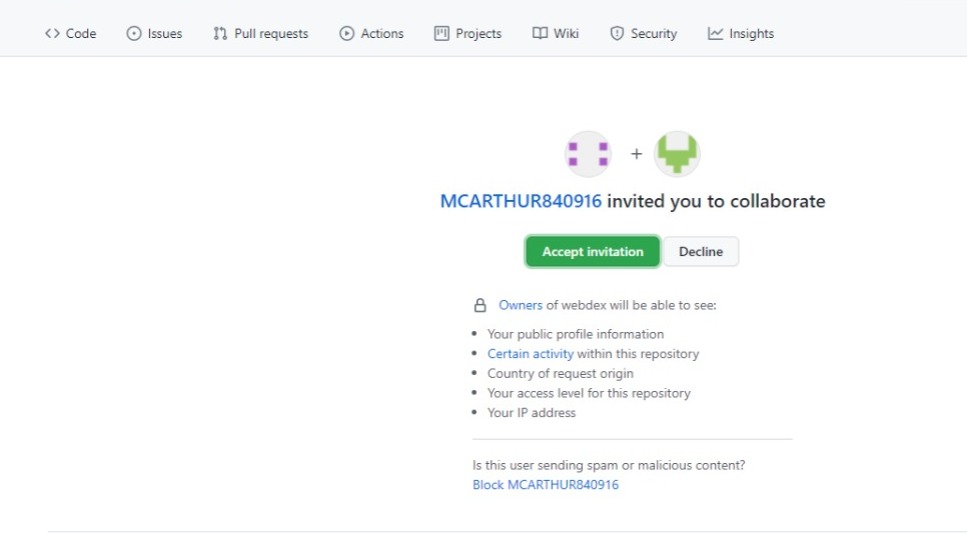
Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. El líder del equipo debe invitar a sus compañeros como colaboradores.

Se realiza la invitación a los compañeros como colaboradores del proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. En el repositorio de código, alojar la información de los dos Sprint anteriores.

Se incorpora la información del código del sprint 2

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Código HTML y CSS de la ventana de login.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Ventana de Login.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente